

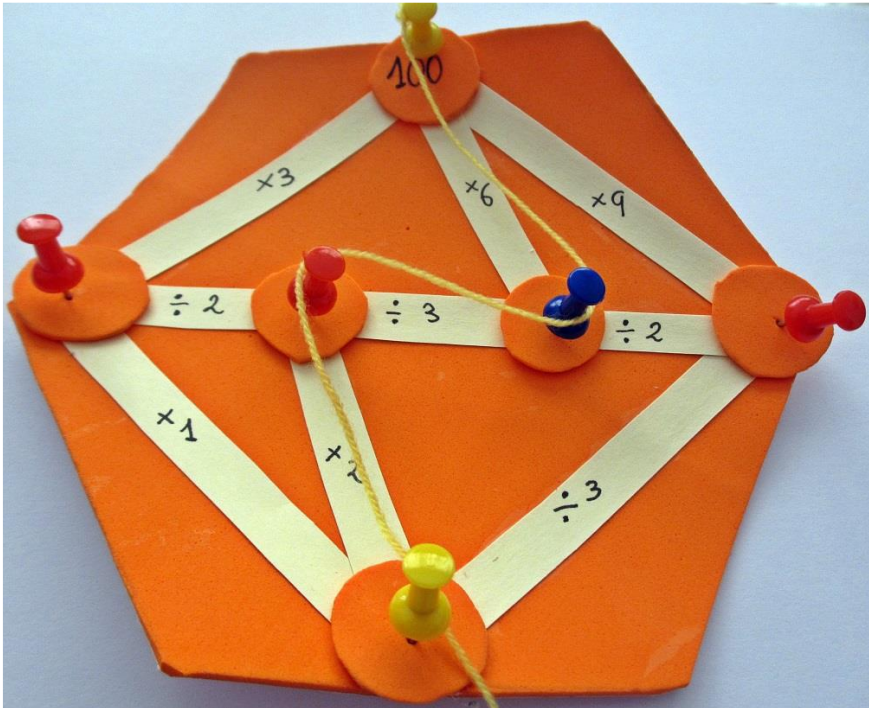
LABERINT NUMÈRIC

Amb aquest joc es treballa el càlcul mental.

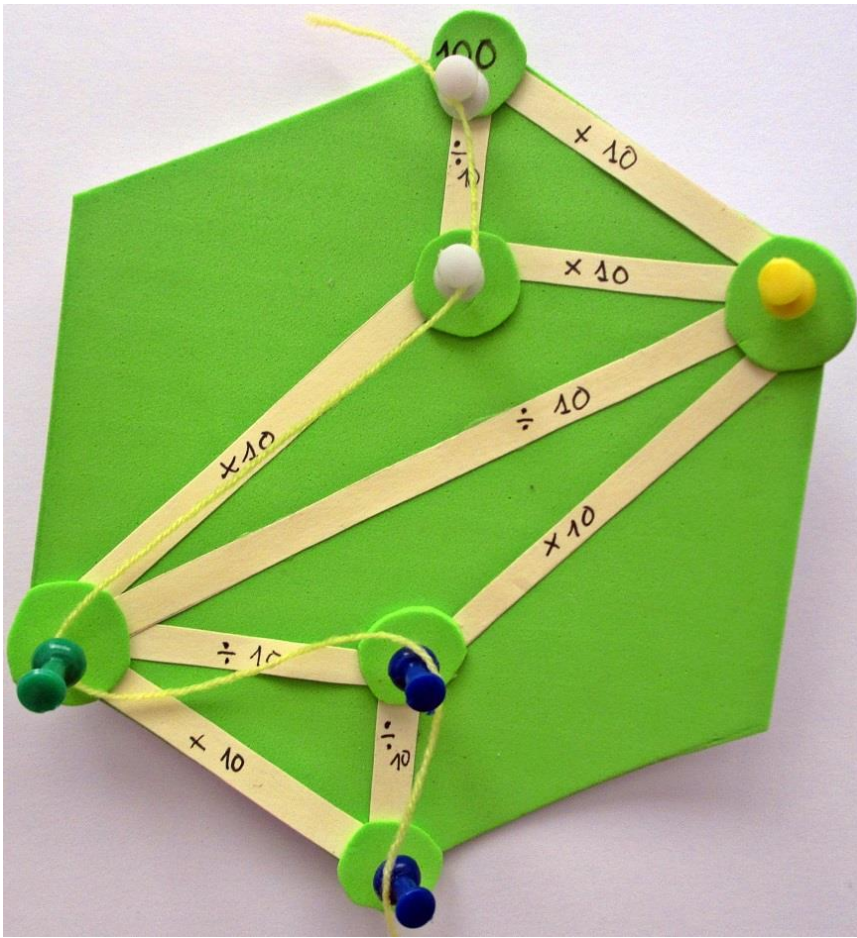
Per elaborar-ho necessiteu:

- Cartolina o goma Eva.
- Fulls
- Pegament o cinta adhesiva.
- Xinxetes. (Opcional mirar la tercera fotografia).
- Fil de llana o similar. (Opcional, mirar la tercera fotografia).

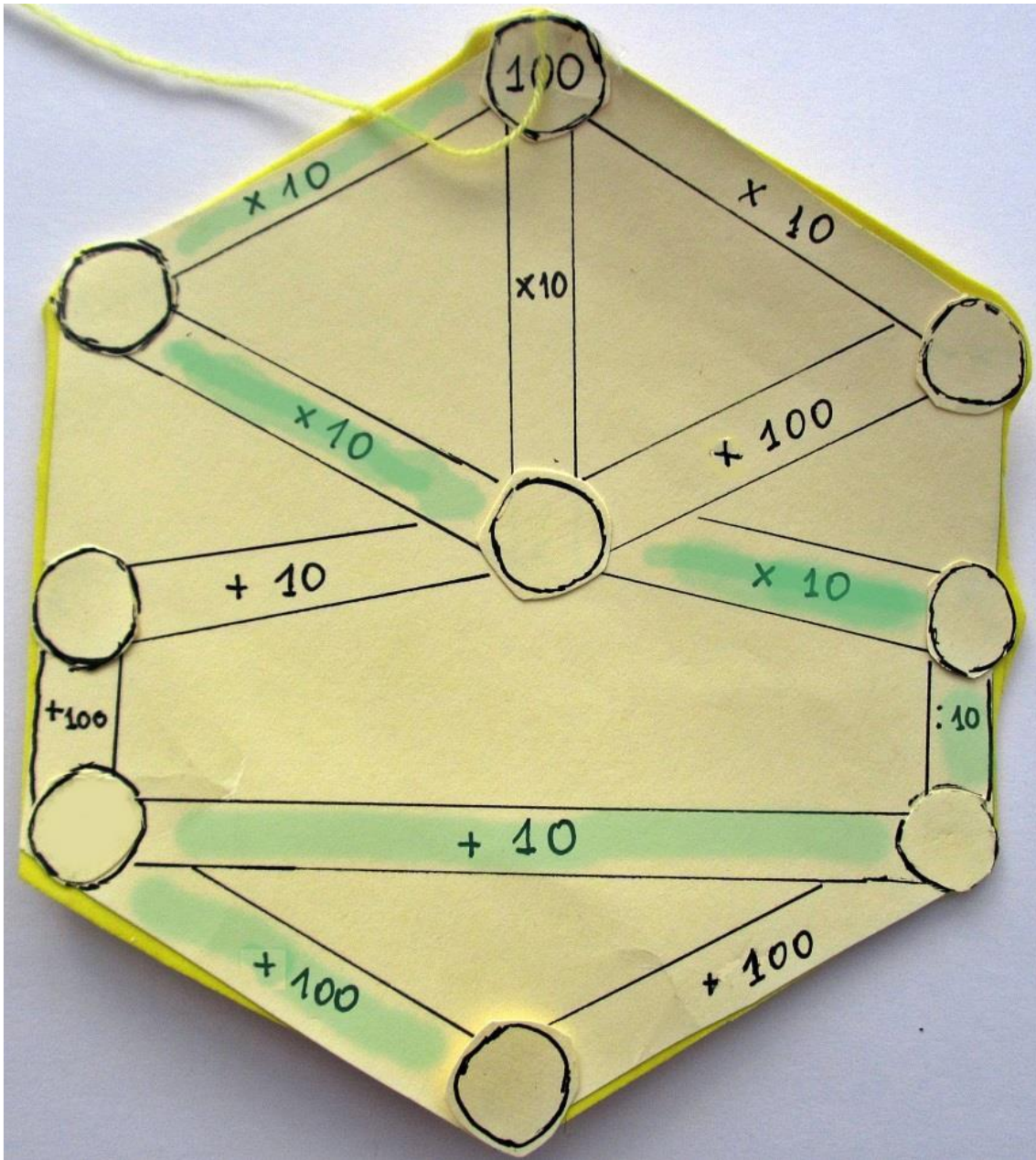
Sols cal fer un, i canviar les tires de paper segons el model.



En aquest model l'objectiu és arribar al número més gran partint de 100. Feu tots els camins possibles i anoteu-los en la llibreta de Matemàtiques. Poseu el resultat de cada camí. Encercleu el camí que us ha donat el major resultat.



L'objectiu d'aquesta plantilla és arribar a 1 partint de 100. Hi ha 10 camins possibles i sols dos correctes.



En aquest cas l'objectiu és arribar al nombre més gran partint de 100.

Us he posat aquest model per a que veieu que també es pot fer sense xinxetes, ni fil. No recomane pintar el camí, sinó traçar-lo amb llapis, així si s'equivoqueu que siga molt més fàcil esborrar.

També podeu dissenyar camins diferents als dels models i donar una consigna. Per exemple: partint de 200 cal d'arribar al menor número possible.

Podeu enviar-me una fotografia del vostre laberint numèric i contar-me com us ha anat.

